Apartado 3099
4451-801 Leça da Palmeira

geral@interportas.com
www.interportas.com

Manual de instrucciones de la cerradura de sauna

Abertura con dos tarjetas simultaneo

1. Configuración básica de tarjetas

1 Tarjeta ID para cada cabina
1 Tarjeta maestra para todas las cabinas
1 Tarjeta de empleado para cada empleado (por lo menos 5 tarjetas en un gimnasio/sauna)
1 Tarjeta de cliente para cada cliente y cada cabina

Cuando se programan las tarjetas de abertura, la primera tarjeta emitida es la tarjeta maestra; del segundo a la sexta son tarjetas de empleado y del séptimo al décimo primero son tarjetas de clientes.

2. Funcionamiento básico.

A. La tarjeta maestra puede abrir todas las puertas, y ser usado para adicionar o eliminar todas las restantes tarjetas.
B. El empleado o el Cliente no pueden abrir la puerta individualmente. Por cuestiones de seguridad interna, necesitan de estar juntos, cada un con su tarjeta, para abrir una puerta en la cual el cliente va a entrar.
C. Dos tarjetas de Empleados o dos tarjetas de Cliente, no pueden abrir la puerta. Solamente la combinación de la tarjeta de Empleado y la tarjeta Cliente abre la porta.

3. Inicialización

Retirar la tapa del compartimiento de baterías y presione el switch, que esta junto al conector, durante 4 segundos. Al mismo tiempo coloque una tarjeta

Triplo W, Lda.
Rua 10 de Junho, 36
Outeiro
4485-010 AVELEDA
Tel. 229995576
Fax.229968144

Capital social: 5000 Euros Registado na CRC do Porto nº 13896 contribuinte nº 505188007

frente al lector. No retirar hasta que el LED rojo comience a parpadear. Suelta el switch y aleje la tarjeta. Oirá un sonido largo. Esto significa que las tarjetas fueron todas eliminadas y la cerradura está lista para ser programada.

4. Programar tarjetas

Después de la cerradura ser inicializada, la primera tarjeta inducido será, por defecto, la tarjeta maestra. Mientras las tarjetas son programadas la luz verde parpadea indicando el suceso de la operación.
Pueden ser programados hasta 10 tarjetas para la misma cerradura.
Si la programación es bien sucedida será emitido un sonido corto.
Cuando se oiga un sonido corto doble cuatro veces, significa que todas las tarjetas fueron debidamente programadas.
Cuando las tarjetas necesarios hayan sido programados, presente de novo la tarjeta maestra. El LED verde para de parpadear e la alimentación es desligada.
Si presentar una tarjeta a la cerradura y escucha un sonido "di, di, di", esto significa que esta tarjeta no está programado para abrir esta cerradura.

5. Eliminar tarjetas

A. Después de abrir la cerradura con la tarjeta maestra, escucha un sonido largo y el LED verde parpadea. Toque con la tarjeta maestra en el lector tres veces seguidas e sepárelo. Escuchará tres sonidos y todas las tarjetas programadas para abrir esta cerradura fueron desactivadas.
B. Toque con la tarjeta maestra en el lector cuatro veces seguidas e sepárela. Escuchará cuatro sonidos y todas las tarjetas programadas (incluyendo la tarjeta maestre) fueron desactivadas. Entonces escuchará un sonido largo.

6. Alarma de baterías débiles

Debe usar 4 baterías alcalinas AAA. Cuando abre la puerta e escucha y ve los dos LED's parpadeando al mismo tiempo, esto significa que las baterías deben ser substituidas.
Después de la primera alarma es posible abrir la puerta 50 veces más.

7. Abertura

1) La tarjeta maestra pude abrir la puerta en cualquier situación e sin necesidad de otra tarjeta adicional.
2) La puerta también puede ser abierta cuando la tarjeta de empleado y la tarjeta de Cliente son presentados al mismo tiempo a la cerradura.
Nota: Después de escuchar un sonido, si no abre la puerta en 5 segundos, la cerradura bloquea de nuevo automáticamente.